

VÁCLAV HAVEL – POKOUŠENÍ (1985)

PRACOVNÍ LIST PRO ŽÁKY/STUDENTY

INTERPRETACE UKÁZKY

1. Co jste se z ukázky dozvěděli o dvou postavách?

Foustka	Fistula
zaměstnání:	zaměstnání:
Charakterové vlastnosti (vyber odpovídající, případně doplň další) váhavý, prospěchář, neoblomný, neústupný, zásadový	Charakterové vlastnosti (vyber odpovídající, případně doplň další) podlézavý, poctivý, lidský, manipulativní, otevřený, intrikánský, vlezlý, obětavý, užvaněný, nemluvný

2. Proč Fistula za Foustkou přichází a co mu nabízí?
3. Proč Foustka Fistulu hned nevyhodí?
4. Proč si Foustka nakonec s Fistulou plácne?
5. Pokud byste byli autorem dramatu vy, jak byste nechali Foustku po ďábelském paktu skončit?
6. Václav Havel hru napsal v roce 1985, v době, kdy v Československu téměř čtyřicet let vládl komunistický režim. Vidíte v ukázce nějaké souvislosti s dobou, ve které vznikla? Jaké strany společnosti by za totalitního režimu mohly postavy představovat?

Foustka	Fistula

POKOUŠENÍ DNES

7. Pracujte ve skupině po čtyřech a pokuste se odpovědět na tyto otázky a zpracovat tyto úkoly:

a) Zkuste si vzpomenout, kdy jste ve vlastním životě naposledy udělali nějaký rozumný ústupek nebo kompromis (doma/ve škole/na brigádě/ve vztahu k přátelům). Pracujte ve skupině po čtyřech a napište si seznam alespoň čtyř těchto kompromisů/ústupků.

-
-
-
-

b) Zkuste si ve skupině definovat, jaký je rozdíl mezi rozumným ústupkem a činem, který byste neudělali za cenu žádného úplatku (uvedte alespoň dva příklady). V čem spočívá hranice, za kterou byste osobně nikdy nemohli jít? Jak tuto hranici poznáte?

-
-

c) Vžijte se do role dramaturga a přeneste ukázkou do roku 2022: kdo by dnes mohl být Fistula a kdo Foustka? Jaké by měli například zaměstnání, jak by vypadali a co by bylo oním „pokušením“, kterému by Fouska nebyl schopen odolat? Zamyslete se ve skupině a poté svou verzi *Pokoušení 2022* stručně napište ve formě krátké anotace (max. 500 znaků), která by vaši hru propagovala v programu divadla.

d) Jste pracovník marketingu divadla – vytvořte ve skupině krátký slogan (pouze několikoslovný), který by hru *Pokoušení 2022* propagoval na letáčích a sociálních sítích.